

Riset Kurikulum D3 - Edu Game Model PJJ SEAMOLEC - AMIK WM

just enough, just for end user need, just in time, just up to date, just control, just relevance, just teamwork, just affordable, just sharing

SEMESTER 1				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK
1	Algorithma & Struktur Data [Algoritma Pemrograman] (min flash portofolio) , 2 per orang dengan product berbeda	1	3	MKK
2	Aljabar Vektor & Matrik [Logika Informatika]	2	0	MKK
3	Bahasa Inggris 1 (Elementary Proficiency)	0	2	MPB
4	Pengantar Teknologi Informasi [Konsep Teknologi Informasi]	2	0	MKK
5	Bahasa Indonesia 1 (Semenjana)	1	1	MPB
6	Pengantar Jaringan Komputer [Sistem Operasi (Dasar Linux)]	0	3	MBB
7	Arsitektur Komputer (IT Essential 1)	1	2	MKB
8	Kecakapan Antar Personal [Self Access Study]	2	0	MKB
9	Paket Program Aplikasi [KKPI]	1	1	MKK
Jumlah SKS		10	12	22

SEMESTER 2				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK
1	Jaringan Komputer 1 : CCNA-1 - Exploration	1	2	MKK
2	Pemrograman Berorientasi Objek 1 : (JENI OOP)	1	3	MKK
3	Bahasa Inggris 2 (Elementary Proficiency)	0	2	MPB
4	Basis Data 1	2	1	MKK
5	Desain 2D [Administrasi sistem (Linux/IT Essential 2)]	1	2	MKK
6	Elektronika dan Instrumentasi	1	1	MKK
7	Statistika [Programming:JENI]	1	2	MKK
8	Bahasa Indonesia 2 (Madya - Teknik Penulisan Laporan)	1	1	MPB
Jumlah SKS		8	14	22

SEMESTER 3				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK
1	Jaringan Komputer 2 : CCNA-2 - Exploration	1	2	MKK
2	Pemrograman Berorientasi Objek 2: (JENI Dekstop Game)	2	3	MKK
3	Bahasa Inggris 3 (Basic Working Proficiency)	0	2	MPB
4	Desain 3D [Administrasi Jaringan]	1	2	MKK
5	Basis Data 2	1	2	MKK
6	Sistem Informasi Manajemen	2	0	MKB
7	Desain Web	0	2	MKB
Jumlah SKS		7	13	20

SEMESTER 4				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK

1	Pengantar Augmented Reality [Jaringan Komputer 3 : CCNA-3 - Exploration]	1	2	MKK
2	Pemrograman Berorientasi Objek 3 : (JENI Mobile Game)	2	3	MKK
3	Dasar Manajemen & Bisnis [Manajemen Dan Wirausaha]	2	0	MKK
4	Bahasa Inggris 4 (Basic Working Proficiency)	0	2	MPB
5	Mobile Game for Blackberry [Jaringan Nirkabel]	1	2	MKK
6	Artificial Intelligent for Game [Keamanan Jaringan]	2	2	MKK
7	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi I [Rekayasa Sistem Informasi]	2	0	MKB
Jumlah SKS		10	11	21

SEMESTER 5				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK
1	Integrasi Game dalam Pendidikan [Jaringan Komputer 4 : CCNA-4 - Exploration]	2	0	MKK
2	Pemrograman Berorientasi Objek 4: (JENI Web)	1	3	MKK
3	Bahasa Inggris 5 (Intermediate Working Proficiency)	0	2	MKK
4	Proyek Augmented Reality [Desain Grafis]	0	3	MPB
5	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi II [Proyek Sistem Informasi]	0	2	MKB
6	Teknik Multiplayer Game [Proyek Sistem Jaringan]	1	3	MKB
7	Kerja Praktek *)	0	3	MKB
Jumlah SKS		4	16	20

*) Catatan: Kerja Praktek selama 5 minggu (200 Jam) efektif di Tempat Industri / Kerja

SEMESTER 6				
No	Mata Kuliah	T	P	KMK
1	Kewarganegaraan [Bahasa Asing (Jepang / Mandarin / Jerman)]	2	0	MPK
2	Pendidikan Agama	2	0	MPK
3	Pancasila	2	0	MPB
4	Keamanan Perangkat Lunak [Jaringan Komputer 5 (Juniper Akademi)]	1	2	MKK
5	Etika Profesi [Hukum Teknologi & Etika Profesi]	2	0	MPK
6	Tugas Akhir	0	4	MKB
Jumlah SKS		9	6	15
Jumlah Total SKS		48	72	
Jumlah Total SKS (Teori dan Praktek)		120		